

## **Regulamin Questu „Mławianie w drodze do sławy...”**

### **Organizator**

1. Organizatorem Questu „Mławianie w drodze do sławy” jest Muzeum Ziemi Zawkrzeńskiej w Mławie , ul. 3 Maja 5.
2. Przez organizację Questu rozumie się przygotowanie zadań oraz pozostałych czynności zapewniających jego prawidłowy przebieg.

### **Zasady**

3. Quest odbywa się 12 i 19 września 2020 roku w Mławie w godzinach od 11:00 do 13:00.
4. Celem Questu jest przybliżenie jego uczestnikom losów wybitnych mieszkańców Mławy.
5. Zadaniem uczestników jest poruszanie się pomiędzy kolejnymi punktami oraz wykonywanie zadań. Za każde wykonane zadanie uczestnicy otrzymują punkty.
6. Udział w Questie jest bezpłatny.
7. Po trasie uczestnicy poruszają się pieszo.
8. Quest toczy się w normalnym ruchu miejskim, dlatego uczestnicy zobowiązani są do zachowania szczególnej ostrożności i przestrzegania przepisów ruchu drogowego. Organizator nie zapewnia opieki medycznej dla uczestników gry.
9. Uczestnicy przystępując do gry biorą na siebie całą odpowiedzialność prawno-cywilną na cały czas trwania gry. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponoszą rodzice/opiekunowie prawni.
10. W przypadku naruszenia przez uczestnika lub zespół niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play bądź utrudniania gry innym uczestnikom Organizator ma prawo w dowolnym momencie do wykluczenia zespołu z gry. Decyzja Organizatora w tej kwestii jest ostateczna.
11. Organizator może nie wyrazić zgody na start uczestnika w grze jeśli stwierdzi, iż ten jest pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających.
12. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowania uczestników gry mogące naruszyć porządek publiczny lub dobra osobiste osób trzecich.
13. Organizator nie jest stroną między uczestnikami a osobami trzecimi, których dobra mogą być naruszone w czasie gry.

### **Uczestnictwo**

14. Warunkiem uczestnictwa w grze jest rejestracja zespołu liczącego trzy osoby.
15. Rejestracji zespołu należy dokonać osobiście w Muzeum Ziemi Zawkrzeńskiej, najpóźniej w dniu gry do godziny 10:45.
16. Przy rejestracji zespół otrzymuje materiały pomocnicze i karty gry.
17. Liczba zespołów jest ograniczona do 5. Decyduje kolejność zgłoszeń do rejestracji.
18. Członkiem każdego z zespołów musi być przynajmniej jedna osoba pełnoletnia. Osoby niepełnoletnie mogą brać udział w grze tylko pod opieką osób pełnoletnich. Jeśli opiekunem osób niepełnoletnich nie jest ich rodzic lub prawny opiekun, muszą one posiadać pisemną zgodę rodziców/opiekunów prawnych na udział w grze. Odpowiednią zgodę należy dostarczyć przy rejestracji.
19. Uczestnikiem gry nie może być pracownik ani członek najbliższej rodziny pracownika Organizatora.
20. Poprzez udział w grze uczestnik wyraża zgodę na:
  - a. wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie;

b. przetwarzanie przez organizatora danych osobowych uczestników w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia gry zgodnie z ustawą z dnia 10 maja 2018 r. o ochronie danych osobowych (Dz. U. z 2018 r. poz. 1000, 1669);

c. opublikowanie przez Organizatora na łamach stron internetowych, portali społecznościowych oraz w informacjach medialnych wizerunku uczestnika, oraz w uzasadnionym przypadku, imienia i nazwiska uczestnika.

21. W trakcie gry członkowie poszczególnych zespołów nie mogą się rozdzielać. Liczba członków zespołu może być weryfikowana w poszczególnych punktach gry. W razie niezgodności zespół będzie mógł przystąpić do realizacji danego zadania dopiero wtedy, kiedy wszyscy jego członkowie znajdą się w punkcie gry.

22. Uczestnicy gry powinni w dniu gry, do godz. 13:00 oddać w siedzibie Organizatora wypełnione karty gry.

#### Zwycięzcy

23. Zwycięzcy zostaną wyłonieni po zakończeniu gry, tj. o godz. 13:00 w dniu gry. Zespoły, które do tego czasu nie zakończą gry i nie oddadzą kart, nie będą brane pod uwagę w procesie wyłaniania zwycięzców. Wyłonienie zwycięzców nastąpi w Muzeum Ziemi Zawkrzeńskiej.

24. Zwycięzcy zostaną wyłonieni po przeliczeniu wszystkich punktów, które otrzymali za wykonane zadania. Zwycięzcami zostanie zespołów, który otrzyma największą liczbę punktów.

25. Organizator zastrzega sobie prawo nie przyznania nagród w przypadku gdy wyniki wszystkich zespołów będą niższe niż 50% maksymalnej liczby punktów.

26. Ogłoszenie wyników nastąpi w dniu gry, o godz. 14:00 w Muzeum Ziemi Zawkrzeńskiej. W przypadku nieobecności zwycięzców podczas ogłoszenia wyników organizator poinformuje ich drogą telefoniczną lub mailową o sposobie przekazania nagrody.

#### Postanowienia końcowe

27. Regulamin znajduje się na stronie internetowej organizatora.

28. W kwestiach dotyczących przebiegu gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.

29. Organizator zastrzega sobie prawo przesunięcia, przedłużenia, przerwania lub odwołania gry z ważnych przyczyn.

30. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzania zmian w regulaminie.